|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Titre du cas d’utilisation : Ajouter un Projet** | | **Numéro: P03-DN-01** |
|  | | |
| **Description: Permet au chef de projet d’ajouter un nouveau Projet dans la base de données.** | | |
| **Acteur primaire: Chef de projet** | | |
| **Acteur secondaire : N/A** | | |
| **Date de création : 10 octobre 2015** | **Date de modification : 22 octobre 2015** | |
| **Version : 2.2** | **Responsable : Olivier Pelletier, Guillaume St-Gelais, Alex Pedneault** | |
|  | | |
| **Préconditions :** Le chef de projet s’est authentifié avec un compte lui donnant le droit d’ajouter un projet. La version du jeu existe déjà dans la base de données. | | |
| **Déclencheur :**Le chef de projet désire ajouter un nouveau Projet suite à l’obtention d’un nouveau contrat. | | |
| **Processus nominal :**   1. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Gestion – Projet ». 2. Le chef de projet sélectionne le bouton « Ajouter ». 3. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Détails – Projet » vide. 4. Le système associe le chef de projet au projet. 5. Le chef de projet saisie le code du projet. 6. Le système vérifie le code 7. Le chef de projet saisie le nom, la description, l’objectif, 8. Le chef de projet sélectionne la date de création, la date d’échéance et saisie les informations supplémentaires. 9. Appel du DN «P03-DN-02». 10. Appel du DN «P02-DN-03». 11. Le chef de projet sélectionne le bouton « Enregistrer ». 12. Le système affiche un message de confirmation. 13. Le chef de projet confirme l’enregistrement. 14. Le système enregistre le Projet dans la base de données. 15. Le système affiche un message confirmant le succès de l’enregistrement. 16. Le système ferme la fenêtre « Texcel – Détails – Projet ». | | |
| **Arrêt :**  **Le processus se termine normalement**  **Le processus peut être annulé à tout moment** | | |
| **Post Conditions :**  **Le système met à jour la base de données : Projet.**  **La fenêtre «Texcel – Gestion – Projet » est rafraîchie.**  **La fenêtre «Texcel –** **Détails – Projet » est fermée.** | | |
|  | | |
| **Exceptions/Extensions:**  **E1 : Un projet avec le code entré existe déjà**  Début : 5   1. Le système affiche un message avertissant l’utilisateur que le Code existe déjà. 2. Le système mets le focus sur le champ du Code. 3. L’utilisateur entre un nouveau Code valide.   Retour : 6  **E2 : Le chef de projet fait la recherche d’un projet.**  Début : 1   1. L’utilisateur saisie le tag du projet dans la zone de recherche et appuie sur « Recherche ». 2. Le système trie et affiche les projets dans la liste selon leur tag.   Retour : 2 | | |
| **Scénarios Alternatif :**  **A1 : Ajouter un Projet en copiant un Projet déjà existant**  Début : 1   1. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Details – Projet ». 2. Le système met les valeurs par défaut, excepté pour les Cas de Test 3. L’utilisateur modifie les cas de test à son aise   Retour : 2  **A2 : Le chef de projet souhaite modifier un projet**  Début : 1   1. Le chef de Projet sélectionne le projet et sélectionne le bouton « Détail » (ou double-clique sur le projet). 2. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Détails – Projet ». 3. Le chef de projet appuie sur le bouton « Modifier ». 4. Le système permet la modification des champs. 5. Le chef de projet modifie les champs désirés et enregistre. 6. Le système enregistre les modifications dans la base de données. 7. Le système ferme la fenêtre « Texcel – Détails – Projet ». 8. Le système rafraîchit la fenêtre « Texcel – Gestion – Projet ».   Fin | | |
|  | | |
| **Contraintes non-fonctionnelles:**   * Aucune | | |
| **Contraintes liées à l'IHM:**   * **Les interfaces doivent être accessibles sur le web** | | |
| **Divers:**   * Le chef de projet doit lui-même créé le code du projet. * Voir/Définir les fonctionnalités de la fenêtre comme supprimer, copier, etc. | | |