|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| **Titre du cas d’utilisation : Ajouter un Projet** | | **Numéro: P03-DN-01** |
|  | | |
| **Description: Permet au Directeur de compte d’ajouter un nouveau Projet dans la base de données.** | | |
| **Acteur primaire: Directeur de compte** | | |
| **Acteur secondaire : Chef de projet** | | |
| **Date de création : 10 octobre 2015** | **Date de modification : 22 octobre 2015** | |
| **Version : 2.3** | **Responsable : Olivier Pelletier** | |
|  | | |
| **Préconditions :** Le Directeur de compte s’est authentifié avec un compte lui donnant le droit d’ajouter un projet. La version du jeu existe déjà dans la base de données. | | |
| **Déclencheur :**Le Directeur de compte désire ajouter un nouveau Projet suite à l’obtention d’un nouveau contrat. | | |
| **Processus nominal :**   1. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Gestion – Projet ». 2. Le Directeur de compte sélectionne le bouton « Ajouter ». 3. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Détails – Projet » vide. 4. Le Directeur de compte associe un chef de projet au projet. 5. Le Directeur de compte saisie le code du projet. 6. Le système vérifie que le code n’existe pas. 7. Le Directeur de compte saisie le nom, la description, l’objectif, 8. Le Directeur de compte sélectionne la date de création, la date d’échéance et saisie les informations supplémentaires. 9. Le Directeur de compte sélectionne le bouton « Enregistrer ». 10. Le système affiche un message de confirmation. 11. Le Directeur de compte confirme l’enregistrement. 12. Le système enregistre le Projet dans la base de données. 13. Le système affiche un message confirmant le succès de l’enregistrement. | | |
| **Arrêt :**  **Le processus se termine normalement**  **Le processus peut être annulé à tout moment** | | |
| **Post Conditions :**  **Le système met à jour la base de données : Projet.**  **La page «Texcel – Gestion – Projet » est rafraîchie.** | | |
|  | | |
| **Exceptions/Extensions:**  **E1 : Un projet avec le code entré existe déjà**  Début : 5   1. Le système affiche un message avertissant l’utilisateur que le Code existe déjà. 2. Le système mets le focus sur le champ du Code. 3. L’utilisateur entre un nouveau Code valide.   Retour : 6  **E2 : Le Directeur de compte fait la recherche d’un projet.**  Début : 1   1. L’utilisateur saisie le tag du projet dans la zone de recherche et appuie sur « Recherche ». 2. Le système trie et affiche les projets dans la liste selon leur tag.   Retour : 2  **E3 : Le Directeur de compte ajoute un cas de test au projet**  Début : 1   1. L’utilisateur appuie sur « Cas de test » sur la page « Texcel – Details – Projet ». 2. Appel du cas « P03-DN-02  Ajouter un cas de test ».   Retour : 2 | | |
| **Scénarios Alternatif :**  **A1 : Ajouter un Projet en copiant un Projet déjà existant**  Début : 1   1. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Details – Projet ». 2. Le système met les valeurs par défaut, excepté pour les Cas de Test 3. L’utilisateur modifie les cas de test à son aise   Retour : 2  **A2 : Le Directeur de compte ou le chef de projet souhaite modifier un projet**  Début : 1   1. Le Directeur de compte sélectionne le projet et sélectionne le bouton « Détail » (ou double-clique sur le projet). 2. Le système affiche la fenêtre « Texcel – Détails – Projet ». 3. Le Directeur de compte appuie sur le bouton « Modifier ». 4. Le système permet la modification des champs. 5. Le Directeur de compte modifie les champs désirés et enregistre. 6. Le système enregistre les modifications dans la base de données. 7. Le système ferme la fenêtre « Texcel – Détails – Projet ». 8. Le système rafraîchit la fenêtre « Texcel – Gestion – Projet ».   Fin  **A3 : Le Directeur de compte ou un chef de projet souhaite associer un cas de test a une équipe.**  Début : 1   1. L’utilisateur sélectionne un cas de test. 2. L’utilisateur sélectionne le bouton « Associe à une équipe » 3. Le système affiche les équipes lié au projet. 4. L’utilisateur sélectionne une équipe est appuie sur « Associé » 5. Le système retourne sur la page précédente.   Fin | | |
|  | | |
| **Contraintes non-fonctionnelles:**   * Aucune | | |
| **Contraintes liées à l'IHM:**   * **Les interfaces doivent être accessibles sur le web** | | |
| **Divers:**   * Le Directeur de compte doit lui-même créé le code du projet. * Voir/Définir les fonctionnalités de la fenêtre comme supprimer, copier, etc. | | |